

Virtuelles Pubquiz

Anforderungen:

- gespielt wird in 3er oder 4rer Gruppen („Teams“)
- jeder benötigt:
 - PC mit Kamera, Internetverbindung und Lautsprecher um Ton abzuspielen,
 - Skypezugang
 - Skypekontakte der Gruppenmitglieder

So geht's:

ÜBERBLICK UND SPIELZIEL:

- Insgesamt gibt es **20 Fragen** zu beantworten oder Rätsel zu lösen.
- Zu jeder Frage/jedem Rätsel wird ein **Song** abgespielt, der einen Hinweis auf die Lösung beinhalten KANN (nicht muss! Achtung, das Lied kann auch auf eine falsche Fährte führen!).

Wurde das Lied fertig abgespielt, wird es vom Spielleiter wieder gelöscht und das nächste Lied und die dazugehörige Frage werden veröffentlicht.

Genaugenommen hat also jedes Team so lange Zeit an der Beantwortung der Fragen zu arbeiten, solange das **ganze Spiel** dauert, jedoch werden die Songs zwischenzeitlich immer wieder gelöscht und stehen dann nicht mehr zur Verfügung.

- Für jede richtig beantwortete Frage gibt es Punkte.
Zusatz: für jedes erratene Lied + Interpreten gibt es ebenfalls Punkte.
- Es erwarten euch Fragen aus den unterschiedlichsten Wissensgebieten, Bilderrätsel und ganz klassisch ein Anagramm
- Ziel ist es gemeinsam mit seinen Gruppenmitgliedern, so viele Punkte wie möglich zu sammeln und so das Spiel zu gewinnen.

IM DETAIL:

Vorbereitung:

1. **Gemeinschaftschat:** Alle Teilnehmer betreten den Gemeinschaftschat = Chatgruppe auf Skype, in der die Fragen und Lieder vom Spielleiter gepostet werden und ggf. auch Rückfragen bei Unklarheiten gestellt werden können. Achtung, dieser Chat ist „nur“ ein „schriftlicher Chat“. Es gibt hier zu Beginn **keinen** Videoanruf.
2. **Teamchat:** Alle Gruppenmitglieder („Teams“, also je drei bis vier Personen) betreten einen gemeinsamen Gruppenchat (am besten auch auf Skype, aber ihr könnt euch gerne auch anders organisieren) und starten einen gemeinsamen **Videoanruf**. Dieser dient zum Austausch während dem Spiel.
Note: Mitspieler, die sich gemeinsam in einem realen Raum aufhalten und im selben Team spielen müssen logischerweise nicht getrennt vor den PCs sitzen. :P

3. Jedes Team wählt zu Beginn einen **Teamnamen** und einen **Teamleiter**. Der Teamleiter notiert die gewählten Antworten während dem Spiel und kümmert sich nach dem Spiel auch um die Auswertung der Fragen bzw. um die Ermittlung der Punkte.
4. Jeder Teamleiter gibt den gewählten Teamnamen im Gemeinschaftschat bekannt.

SPIELSTART:

1. Das Spiel startet mit der ersten Frage, die vom Spielleiter gemeinsam mit einem Song in den Gemeinschaftschat gestellt wird.
Die Teams besprechen sich nun in den Teamgruppen unter sich.
Tipp: am besten schon vorab darüber einigen wie ihr das mit der Musik handhaben möchtet z.B. jeder spielt die Musik für sich ab oder einer ist für die Musik zuständig und spielt sie ab o.ä.
Nicht vergessen: die Lieder verschwinden aus dem Chat sobald die nächste Frage eingestellt wird. Für jeden richtig erratenen Liedtitel und Interpreten gibt es je einen Punkt.
Die vom Team gewählten Antworten werden vom Spielleiter notiert.
2. Nach ungefähr 3 bis 3,5 Minuten werden die nächste Frage und der dazugehörige Song vom Spielleiter im Gemeinschaftschat veröffentlicht. Der Song der vorherigen Frage wird gelöscht und ist nicht mehr abspielbar.
Die Teams besprechen in ihren Gruppen wieder die möglichen Antworten usw. usf.
3. Insgesamt werden 20 Fragen nach diesem Ablauf gespielt.
4. Nach Frage 20 gibt es bis zu fünf Minuten „Extrazeit“, in der die Teams ggf. auch noch an vorangegangenen Fragen tüfteln können.
5. Der Spielleiter gibt eine Stoppzeit vor, zu der sich alle (oder gerne auch nur die Teamleiter bzw. alle, die eine starke Internetverbindung haben) im Gemeinschaftschat zu einem Videochat treffen.
Nun gibt der Spielleiter die Antworten pro Frage, die Songtitel und Interpreten und die jeweiligen möglichen Punkte bekannt (sowohl im Chat zum Mitlesen, als auch im Videochat). Die Teamleiter kontrollieren die Teamantworten mit den richtigen Antworten und ermitteln die Punkte für ihre Teams.
Am Ende gewinnt das Team, das die meisten Punkte erreichen konnte.

Geplante Spieldauer: 1,5 bis 2 Stunden mit Vorbereitung

Preis für die Gewinnergruppe: Ruhm und Ehre :D